Cote: 002.JEU.COMI

Jeu des besoins : 64 cartes pour identifier et accueillir ses besoins profonds

Auteur : COMITYS
Support: Jeu de cartes

Thème: Compétences psychosociales

Public: Tout public

Nombre de participants : A partir de 2

Contenu: 59 cartes Emotions - 5 cartes Pôles émotionnels - 1 notice d'utilisation

Résumé :. Ce jeu de cartes illustrées, destiné à un large public, se propose d'explorer les besoins fondamentaux, et plus précisément : d'identifier et d'accueillir ses besoins, d'étoffer son registre lexical sur les besoins humains, de renforcer les compétences psychosociales et de s'initier à la démarche de communication non violente (CNV). Chaque carte comporte un besoin illustré au recto, ainsi que deux besoins apparentés au verso. Un système de pastille de couleur sur chaque carte permet de plus de nommer l'intensité du besoin (faible, moyenne, forte). La notice d'utilisation propose des repères théoriques ainsi que 9 pistes d'animation, comme par exemple : découvrir les 5 familles de besoin (notamment à l'aide des 5 cartes spécifiques), mimer les besoins, reconnaître ses besoins satisfaits ou insatisfaits, affiner les nuances de besoins, etc. L'outil pourra être utilisé seul ou en lien avec la série de cartes similaires sur les émotions.

Objectif (s) :
Identifier et accueillir ses besoins
Etoffer son registre lexical sur les besoins humains profonds
Entrer dans la démarche de la Communication non-violente
Déployer ses compétences psychosociales
Développer son intelligence émotionnelle pour entrer en relation

Contact : COMITYS 239 rue de Général de Gaulle 60700 Pont-Sainte-Maxence
E-mail : boutique@comitys.com
Prix : 24,50 € + Frais de port **Site Web:** https://www.comitys.com