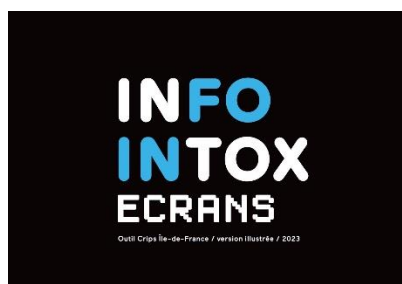


**INFO/INTOX - Ecrans (version illustrée)**



**Auteur :** CRIPS Ile de France , 2024

**Support:** Jeu de cartes

**Thème:** Education aux médias, Rythme biologique, Compétences psycho-sociales

**Public:** A partir de 13 ans

**Nombre de participants:** Groupe ou individuel

**Contenu:** 1 notice pédagogique , 28 cartes

**Résumé :** Ce jeu permet d'aborder la thématique du numérique sous de nombreuses dimensions : écrans (type, temps d'usage, habitude), motivations à utiliser les écrans, usages problématiques/dépendance, santé mentale/physique, hygiène de vie/sommeil, bien-être (émotions, plaisir, besoin), risques des écrans, bénéfices des écrans. Il s'adresse à un public de scolaires (collégiens, lycéens), d'étudiants, de jeunes en insertion.

**Objectif (s):**

- Acquérir des connaissances sur la thématique du numérique
- Développer un esprit critique par rapport aux fausses croyances et représentations sur ces sujets

**Editeur :** CRIPS Ile de France 90-92 Avenue du Général Leclerc 93500 Pantin

**Tél. :** 01 84 03 96 96      **E-mail :**

**Prix :** Téléchargement en ligne      **Site Web:** <https://www.lecrisps-idf.net/>