

## FEELINGS Harcèlement - En parler autrement



**Auteur :** Editions Act in Games ; **Auteurs :** Vincent Bidault, Jean-Louis Roubira ; **Illustrations :** Holie Mengert , Mike McCain, Maria Munoz

**Support :** Jeu de cartes

**Thème:** Harcèlement

**Public:** A partir de 9 ans

**Nombre de participants :** 2 à 8

**Contenu:** 18 cartes Émotion ; 48 cartes Vote ; 1 plateau de jeu ; 1 marqueur d'empathie ; 1 livret contenant une partie Les règles du jeu + partie Livret d'accompagnement à destination des personnes ressource)

**Résumé :** Pour sensibiliser à travers l'expérience plutôt qu'à travers la théorie, Feelings Harcèlement met en jeu les partenaires autour de situations précises dans lesquelles chacun-e questionne et partage son ressenti. Décliné à partir de "Feelings - le jeu des émotions", Feelings Harcèlement accompagne toutes les personnes ressources qui sensibilisent au harcèlement. Cet outil ludique été conçu par des professionnel·les de la santé et son contenu a été élaboré avec les professionnel·les de terrain du Centre de Planning Familial Aurore Carlier, de l'Aide en Milieu Ouvert Amosa et des Femmes Prévoyantes Socialistes. À chaque manche, une situation en lien avec le harcèlement est lue. Chacun-e choisit secrètement l'émotion qu'il/elle ressentirait dans cette situation parmi les six disposées autour du plateau. Vous tentez ensuite de deviner l'émotion choisie par une autre personne. Celle-ci tente à son tour de deviner l'émotion d'une autre, jusqu'à ce que toutes vos émotions soient révélées. Plus vous devinez les émotions des autres, plus vous avancez sur la piste d'empathie !

### **Objectif (s) :**

- Aborder préventivement la thématique du harcèlement
- Conscientiser et diminuer les mécanismes du harcèlement
- Comprendre les ressentis face aux situations problématiques

**Contact :** Act in Games 7 Rue à l'eau 5640 Oret -Belgique

**Tél :** +32 (0)485 86 48 29

**E-mail :** info@actingames.com

**Prix :** Cf éditeur + Frais de port **Site Web:** <http://www.act-in-games.com>